

PLAN D'ACTIVITE ET EVALUATION DES RISQUES

TOURNOI DE SPORTS / SPORTS TOURNAMENT

Durée de l'activité : 1h30 Nombre animateur/participants : 1/40 (+ professeurs)

But de l'activité : Permettre aux enfants de pratiquer l'écoute du français et apprendre les expressions françaises associées à l'activité. Permettre aux enfants de participer à plusieurs sports et d'en découvrir de nouveaux comme le handball et le homeball. Créer une bonne atmosphère de groupe et développer l'esprit d'équipe.

Equipement nécessaire : équipements nécessaires aux sports prévus, chasubles, plots, bombe de froid, talkie-walkie et une trousse de secours

Lieu d'activité: terrain de sport, devant le château

Préparation de l'activité (minimum 30 minutes avant l'activité)

Dès que possible, rendez-vous avec les autres animateurs pour organiser la répartition des animations de soirée (en général à 17h15 au local animateur).

Vérifier les infos concernant le groupe : âge, aptitude, expérience et nombre de participants. S'assurer d'être en possession de toutes les informations médicales nécessaires.

Préparer l'organisation de votre tournoi de sports = quels sports vous allez proposer et les rotations que vous allez suivre en fonction des espaces et du nombre de participants.

Au château, plusieurs sports sont possibles à mettre en place (équipements et lieux disponibles): handball, basket-ball, volley-ball, ultimate, homeball, hockey sur gazon, thèque/baseball, pétanque, palets, molkky, football. Mais rien ne vous empêche de proposer d'autres sports que vous connaissez si l'équipement et l'espace le permet. Vous pouvez aussi intégrer des jeux sportifs (béret foot, horloge, passe à 10, ...) en variant avec des rencontres plus fidèles aux sports originaux. Privilégiez les sports qui vont leur permettre de **découvrir de nouvelles pratiques** (éviter le foot et le rugby auxquels ils jouent souvent).

Vous pouvez utiliser l'aéroballe A CONDITION que cette activité ne soit **pas prévue dans leur programme**.

Une fois que vous avez établi les sports/jeux que vous allez leur proposer, organisez les rotations de vos groupes. Rappelez-vous que chaque équipe doit avoir le même nombre de match pour chaque sport/jeu. Evitez aussi de faire rencontrer toujours la même équipe pour équilibrer les chances de victoire de chacun.

S'il fait nuit, pensez à allumer les projecteurs avant le début de l'activité.

Prise en main du groupe

Soyez bien à l'heure prévue au point de rendez-vous ! Vérifiez que tout votre groupe est bien présent et que chaque participant a l'équipement adapté à l'activité = nécessaire médical, vêtements ET chaussures de sports, lampe torche (hiver)

Présentez-vous et l'activité proposée. Emmener le groupe au lieu souhaité.

Présentation et déroulement de l'activité

Expliquer le principe de la soirée et son déroulement général.

Faire les équipes. **Ne pas laisser les enfants faire eux-mêmes les équipes** (pour éviter d'avoir des équipes déséquilibrées et de dévaloriser ceux qui sont constamment choisis en dernier).

Expliquez les règles des sports choisis et montrez aux enfants les limites du terrain selon le sport. Un classeur avec les explications pour chaque sport est à votre disposition au local animateur.

Faites obligatoirement un échauffement, avant de lancer votre compétition. Soyez imaginaire. N'hésitez pas à utiliser l'un des sports prévus pour l'échauffement en l'intégrant par des exercices/jeux.

Faire attention au nombre d'enfants qui pratiquent en même temps. Il faut **MAXIMUM 24 personnes** sur tout le terrain de sport pour limiter le risque d'accident = 12 joueurs par demi-terrain !!!!

Rappel : le basket se joue à 5 contre 5 mais vous pouvez aller jusqu'à 6 contre 6 en interdisant les dribbles ; le hand se joue à 7 contre 7 mais vous pouvez aller jusqu'à 8 contre 8 ; le volley se joue à 6 contre 6 avec des rotations de poste ; le foot en salle/terrain se joue à 5 contre 5 mais vous pouvez monter à 7 contre 7.

Au château, **ON INTERDIT TOUT CONTACT SUR TOUS LES SPORTS PRATIQUES.** N'hésitez pas à adapter les autres règles de jeu et l'équipement utilisé selon le nombre, le niveau et l'âge du groupe (ex : jouer au volley avec un ballon en mousse, utiliser les petits panneaux de basket pour les moins de 11 ans, ...).

Chaque sport doit être supervisé par au moins un adulte. Si vous mettez en place des matchs d'aéroballe, il faudra obligatoirement un animateur pour surveiller ce sport.

Si vous avez un groupe de 60 enfants, vous serez 2 animateurs à gérer l'activité, pour pouvoir utiliser une autre aire de jeu (terrain de pétanque, devant le château, salle d'escrime, ...)

Fin de séance / Bilan

Annoncez les gagnants du tournoi et faites un bilan avec les enfants pour connaître leur ressenti et les acquis linguistiques de la séance.

Remerciez votre groupe et rappelez-leur l'heure du petit-déjeuner.

Raccompagnez le groupe devant le château.

Pensez à appeler la personne de garde pour lui signaler la fin de votre activité.

Ne pas oublier d'éteindre les projecteurs en repartant.

Rangement

Remettre **TOUT** l'équipement à sa place !! Mettre les chasubles à laver si besoin !! (pensez à le signaler à la personne de garde si tel est le cas)

NB : NOUVEAU TERRAIN SYNTHETIQUE

- ❖ Sur le temps libre, les enfants peuvent utiliser le terrain synthétique, avec un de leur professeur. Ils doivent être avec un animateur pour le homeball.
- ❖ Vous pouvez utiliser le terrain synthétique pour les soirées: Quizz, jeux, homeball, hockey. Pour le hockey, expliquez bien aux enfants que la crosse ne doit pas quitter le sol (ils ne doivent pas jouer au golf avec).
- ❖ Si vous utilisez l'espace pour un tournoi de sports, 24 personnes peuvent jouer en même temps : 12 (2x6) sur le terrain, et 12 (4x3) dans les deux homeball. Pour les quizz, jeux etc.. il n'y a pas vraiment de limite en nombre de personnes. A vous d'adapter vos défis et jeux selon l'espace disponible.

Evaluation des risques

Danger	Risque	Personne en danger	Degré de probabilité	Moyen de contrôle	Bilan
Equipement endommagé	Blessure	Groupe/ personnel	Moyenne	Un instructeur qualifié vérifie la totalité de l'équipement avant et pendant l'activité	Faible
Glisser, trébucher et tomber	Blessure	Groupe/ personnel	Moyenne	Les instructeurs doivent expliquer les règles de sécurité aux enfants au début de l'activité et garder le contrôle du groupe. Les animateurs doivent vérifier que les enfants portent des vêtements appropriés et surtout des chaussures, vérifier que le terrain de tennis n'est pas glissant s'il a plu. Demander à un professeur de superviser le terrain de volley.	Moyen
Entorse du doigt, de la jambe, ...	Blessure	Groupe	Moyenne	Les animateurs doivent faire un échauffement, surtout pour éviter les blessures à la main en jouant au basket ou au volley. Attention à ne pas utiliser de ballons trop lourds.	Moyen
Mauvaises connaissances des problèmes médicaux	Réaction allergiques ou autres	Groupe	Moyen	Au point de RDV, trouver le groupe et vérifier les infos médicales - asthmatiques, EPIPEN, ...	Faible
Effets personnels	Perdus	Groupe	Moyen-ne	A la fin de la séance, redonner tous les effets personnels (inhalateur, veste, ...)	Faible