

Evaluation des Risques : Escalade

Danger	Risque	Personne en danger	Proba-bilité	Moyen de contrôle	Bilan
Equipement mal utilisé	Tomber du mur	Groupe / personnel	Faible	Une fois monté, le mur est vérifié par une personne qualifiée	Faible
Tomber du haut du mur	Blessures dûes à la chute	Personnel	Moyen-ne	Seul l'animateur a le droit de monter en haut de la tour et en suivant les règles en vigueur. Il doit vérifier que le mousqueton attaché au grimpeur soit bien fermé avant chaque ascension.	Faible
Objets tombés du mur	Blessure	Groupe/ personnel	Faible	Port du casque obligatoire toute la session. Ne pas laisser d'objets non ou mal attachés en haut de la tour.	Faible
Cheveux longs / bijoux / écharpe	Equipement coincé dans vêtement personnel. Blessure.	Groupe/ personnel	Moyen-ne	Les cheveux longs doivent être attachés et mis dans les vêtements. Enlever les bijoux ou les recouvrir d'un pansement. Enlever les piercing sur le ventre. Les vêtements amples ou ficelles/ceintures doivent être rangés correctement. Faire enlever les écharpes.	Faible
Mauvaise technique d'escalade	Blessure du grimpeur après un impact avec le mur	Groupe/ personnel	Forte	Les bonnes techniques d'escalade doivent être expliquées et montrées, avant d'escalader. L'animateur doit constamment vérifier les gestes des enfants et apporter ces conseils.	Faible
Equipement de protection individuelle mal ajusté	Blessure	Participants	Moyen-ne	L'instructeur doit s'assurer que l'équipement de sécurité personnelle est correctement ajusté au début de l'activité et le vérifier avant chaque ascension. Faire vraiment attention de vérifier que le mousqueton est fermé et verrouillé.	Faible
Escalader hors du trajet prévu	Participant blessé, pris en pendule et balancé contre le mur	Participants	Moyen-ne	Les instructeurs doivent expliquer au groupe les dangers d'escalader hors du parcours prévu et vérifier constamment	Faible
Mauvaise utilisation de l'équipement/ mal mis	Blessures causées par une chute	Groupe / personnel	Moyen-ne	Les instructeurs doivent contrôler attentivement l'utilisation de l'équipement avant et pendant chaque ascension du mur.	Faible