

Evaluation des Risques : Tir à l'Arc

Danger	Risques	Personnes en danger	Probabilité	Moyen de contrôle	Bilan
Mauvaise utilisation de l'équipement pendant l'activité	Blessure d'êue à un choc avec des objets.	Groupe/ personnel	Moyenne	L'animateur doit se positionner de façon à toujours avoir l'équipement en vue	Faible
Enfant devant une cible dans la zone de tir / Tir en direction d'une personne	Risque d'être touché par une flèche	Groupe/ personnel	Moyenne	Personne n'a le droit de pénétrer dans la zone de tir sans la permission de l'animateur (qui vérifiera s'il y a un danger). Tous les enfants qui ne tirent pas attendent dans la zone d'attente. Les archers doivent toujours maintenir leur arc en direction des cibles. (et l'animateur de s'en assurer)	Faible
Blessure au bras avec la corde de l'arc	Bleu	Groupe/ personnel	Moyenne	Tous les participants doivent porter des manches longues et une protection	Faible
Flèche coincée dans l'arc	Blessure si la flèche touche la main de l'archer	Groupe/ personnel	Moyenne	Vérifier que la longueur des flèches est appropriée avant de les distribuer Cette longueur est de la longueur du bras plus trois pouces	Faible
Enlever les flèches de manière incorrecte	Personne blessée par la flèche	Groupe/ personnel	Moyenne	Seul l'animateur enlève les flèches des cibles pour tous les groupes de moins de 16 ans. L'animateur doit toujours rester vigilant, et être en mesure de voir tous les archers d'où il est positionné	Faible
Equipement endommagé	Blessure	Groupe/ personnel	Moyenne	Un instructeur qualifié vérifie la totalité de l'équipement avant et pendant l'activité	Faible
Flèche perdue	Touché par une flèche	Groupe/ personnel	Moyenne	Les personnes dans la zone d'attente ne doivent pas distraire les archers	Faible
Accès non autorisé au matériel ou champ de tir	Blessure	Groupe/ personnel	Moyenne	Ne pas laisser traîner l'équipement, le drapeau rouge signale qu'une session est en cours. A la fin de la session, tout l'équipement doit être rangé sous clé.	Faible
Des personnes non participantes sont heurtées par une flèche	Blessure	Groupe/ Animateur	Moyenne	L'animateur doit prévenir les personnes s'approchant du champ de tir. Le champ de tir doit être clairement signalé au public. Les points d'accès doivent être sécurisés.	Faible